

* 主題名稱 *

※形狀萬花筒※

日期：115 年 2 月 2 日~115 年 7 月 28 日

◎主題產生方式：

主題從基礎的形狀主題導入，幼兒從四邊形、三角形、圓形為起點，漸漸的延伸出橢圓形、菱形、梯形、五邊形...等，接著嘗試用這些形狀做同類型的及不同類型的形狀拼貼組合，進而發展出形狀運動會、形狀迷宮、三角秘密基地...等立體的建構及遊具。

◎主題產生緣由：

透過多元的活動設計，運用積木、拼圖等教具，讓寶貝們在遊戲中學習，加深對形狀的認識與趣味，並將生活常見的形狀帶入活動，讓幼兒探索更多這個世界不同的面貌。

1. 認識形狀：形狀的特徵，比手畫腳（形狀的邊與長），生活中常見的形狀。
2. 角落形狀拼圖與組合遊戲：建立空間概念與激發想像力。
3. 角落形狀跳房子猜拳遊戲：角落趣味遊戲，身體與動作。
4. 形形色色盤遊戲：專注力，觀察力與反應能力。

主題概念：

