

# \* 主題名稱 \*

※ 來吧!玩遊戲! ※

日期： 111 年 8 月 1 日 ~ 112 年 01 月 31 日

◎課程大綱：

106 年 8 月 1 日正式施行，包含了幼兒學習的六個領域，在學習過程中要培養幼兒擁有覺知辨識、表達溝通、關懷合作、推理賞析、想像創造及自主管理等六大能力，以幼兒的學習來看，學習的內涵必須對其有意義，通常源自於幼兒的發展、興趣、生活經驗、時令節慶、新聞時事、偶發事件、幼兒園行事曆、重大活動、幼兒園和社區資源、教保服務人員的專長或幼兒有待充實的能力與經驗等重要元素，期望建立適齡適性、均衡發展之學習環境，並與家庭、社區密切合作，以促進幼兒健全發展。

◎主題產生緣由：

新學年新開始，面對即將到來的小班新鮮人，我們都期待能帶給他們一個快樂學習的開始。如何幫這群小班新鮮人儘早適應校園和教室環境、認識新同學熟悉團體生活，減低與家人分離的焦慮，這些都是我們在這新學期所必須進行的課題。因此，在活動內容設計裡，著重在認識新環境和生活常規的建立，希望藉由各種有趣的活動，協助孩子建立正向的上學情緒，產生安全感。同時也在團體生活中，培養孩子的自理能力、建立遊戲安全觀念，學習基本禮貌用語與友伴擁有良好互動關係。

◎ 主題概念網

